

## **Bases para el 1er Concurso de Simuladores RPU – GESTION PUCP 2021**

### **I. Presentación**

La Facultad de Gestión y Alta Dirección (FGAD) de la Pontificia Universidad Católica del Perú como instancia que promueve la formación integral de profesionales en gestión capaces de afrontar los requerimientos actuales de las organizaciones en el mundo presenta el **1er Concurso de Simuladores RPU – GESTION PUCP 2021**.

Este concurso consiste en una competencia de aplicación práctica de los conocimientos y habilidades en gestión en la que participan equipos conformados por alumnos de las Universidades de la Red Peruana de Universidades.

La iniciativa de organizar un concurso de esta naturaleza parte de la necesidad de acercar a los estudiantes de las diversas universidades que conforman la Red Peruana de Universidades a situaciones que simulen la vida profesional y en las que puedan aplicar los conocimientos y desplegar las habilidades que se imparten y promueven al interior de las aulas. Por otro lado, este tipo de concursos fomentan espacios de competencia e interacción de los alumnos de diferentes facultades, al mismo tiempo que desarrollan su capacidad de liderazgo y trabajo en equipo.

### **II. Objetivos**

- Promover el conocimiento, desarrollo de competencias y habilidades de gestión entre los alumnos de las diversas facultades de la RPU.
- Ofrecer espacios de intercambio y acercamiento a los alumnos en las que puedan desarrollar su capacidad de trabajo en equipo, negociación y liderazgo.
- Acercar situaciones y retos reales que los alumnos tendrán que enfrentar aplicando conocimientos teóricos, uso de tecnología y criterio personal frente a organizaciones.

### **III. Requisitos**

#### **1. De los alumnos integrantes de los equipos**

- a. Ser estudiante del **8° ciclo de estudios en delante de las facultades de gestión, Administración, Ing. Industrial, Economía, Comunicaciones, Marketing y afines.**
- b. Contar con la condición de alumno(a) matriculado(a) en la fecha de postulación y durante el desarrollo del concurso.

#### **2. De los equipos**

- a. Cada equipo debe estar conformado por 3 alumnos: 1 estudiante de la facultad de Gestión PUCP y 2 alumnos de otras facultades de las universidades de la RPU participantes.

- b. Cada equipo debe ser mixto, es decir, debe contar a la vez con al menos un alumno o una alumna.
- c. Cada equipo debe elegir a un coordinador entre sus integrantes, quien será el principal nexo entre los coordinadores del concurso y los equipos.
- d. El equipo debe registrar el nombre con el que se identificarán a lo largo del concurso en las fechas respectivas.
- e. Se les entregará un documento que debe ser leído y firmado, aceptando las reglas y condiciones del concurso.
- f. Se contará con una capacidad máxima de 16 equipos.

#### **IV. Dinámica del Concurso**

El Concurso de Simuladores RPU Gestión – PUCP 2021 es un concurso abierto y sin costo en el que pueden participar todos los equipos que cumplan con los requisitos estipulados en el punto III de estas bases.

El concurso se desarrollará durante 1 día en 3 fases distintas de la siguiente manera:

- Fase 1: Simulador Gerencial – Ronda 1
- Fase 2: Simulador Gerencial – Ronda 2
- Fase 3: Simulador Gerencial – Ronda 3

Proclamación de Ganador y Premiación a 3 primeros puestos

#### **Simulador Gerencial:**

En la primera fase los 16 equipos se enfrentarán a un simulador gerencial que les presentará información sobre las distintas áreas y etapas de una empresa. En base a esta información, los equipos deberán tomar decisiones en varias áreas de la empresa en función a los casos propuestos.

La valorización y puestos finales las dará el mismo simulador sobre la base del valor de la compañía final obtenido luego de las 3 rondas de decisiones:

Ganador Mayor Valor de la Compañía

Número de rondas: 03

Criterios a evaluar

MARKETING
FINANZAS
OPERACIONES
RRHH
ESTRATEGIA

- Dado el entorno competitivo en la que el simulador se desempeña, él mismo envía un puntaje al final de cada decisión – “valor de compañía”, el cual será tomado para nombrar a los ganadores.
- El puntaje mayor define el orden de los 16 equipos
- En caso de empate en algún puesto se procederá a que los equipos empatados puedan tomar una decisión más en el simulador (una ronda adicional para ellos) para poder determinar el puesto final de cada equipo.
- A todos los equipos participantes se les capacitará previamente en el uso de simuladores. (Dos fechas y antes del inicio del concurso, previamente coordinada)
- Fecha de las capacitaciones: por definir

## **V. Reglas del Concurso**

- 1) Recursos tecnológicos: será preciso disponer de algún recurso tecnológico durante el concurso como computadora, tablet o laptop, que tenga un buen acceso a internet, para ingresar a los simuladores de negocio, así como para las demás actividades.
- 2) Reclamos: de haber un reclamo, lo deberá efectuar el coordinador del equipo, donde se plantea la duda, y se procede a responder de acuerdo a la decisión del jurado. De tener dos intervenciones o reclamos injustificados, el equipo no podrá realizar reclamos adicionales.
- 3) Inscripciones: una vez culminado el proceso de inscripción, se seleccionarán los quince (16) primeros equipos que cumplan con los requisitos y firmen la hoja de compromiso. La confirmación de los equipos puede brindarse antes de que finalice el plazo de inscripción en el caso de que los cupos se completen.
- 4) Modificación de inscripciones: la modificación de algún miembro del equipo es válida en todo el proceso de inscripción. De ingresar un nuevo miembro, esta persona debe firmar también la hoja de compromiso.
- 5) Capacitaciones: Los equipos seleccionados deben asistir de manera obligatoria a las capacitaciones que se realizarán por lo menos 01 semana antes del evento. Estas capacitaciones permitirán que el estudiante se inserte en el ámbito de los simuladores exitosamente.

## **VII. Sobre la postulación como participante concurso**

Los coordinadores de la RPU de las universidades de la RPU participantes podrán presentar hasta seis estudiantes, de los cuales serán seleccionados cuatro de ellos, en función al orden de inscripción y las respuestas del formulario de inscripción.

Todos los estudiantes deberán completar el formulario de inscripción para que sean considerados como postulantes. Al cierre de inscripciones, los estudiantes seleccionados recibirán un correo electrónico de confirmación, en el que se les informará el equipo al que pertenecen.

### VIII: Premios

Los equipos que obtengan el primer, segundo y tercer lugar en el concurso obtendrán los siguientes premios:

- Diploma por la obtención del Puesto.
- Entrevista Medios Publicitarios Internos / Externos

### IX. Fecha y cronograma del Concurso

El **Concurso de Simuladores RPU – GESTION PUCP 2021** se llevará a cabo durante las siguientes fechas. Las capacitaciones y el concurso se realizarán de 9 a 11 am.

Inicio de inscripciones virtuales	martes 28 de Setiembre
Charla informativa	sábado 09 de octubre*
Cierre de inscripciones	viernes 15 de octubre
Confirmación de equipos aptos para participar vía correo electrónico.	del lunes 18 al jueves 21 de octubre
Capacitaciones previas sobre simuladores	sábado 30 de noviembre y sábado 06 de noviembre
Fecha Concurso	13 de noviembre
Premiación del equipo ganador	

\*Link zoom de la charla:

<https://pucp.zoom.us/j/97099631865?pwd=ZE5leUtpUjNreno0R0F5cGg3K1E5UT09>

### X. Términos y Condiciones de participación

Es obligación de los equipos leer y conocer lo estipulado en las **Bases del Concurso de Simuladores RPU – GESTION PUCP 2021**. La inscripción en el concurso implica la aceptación y conformidad con las mismas.